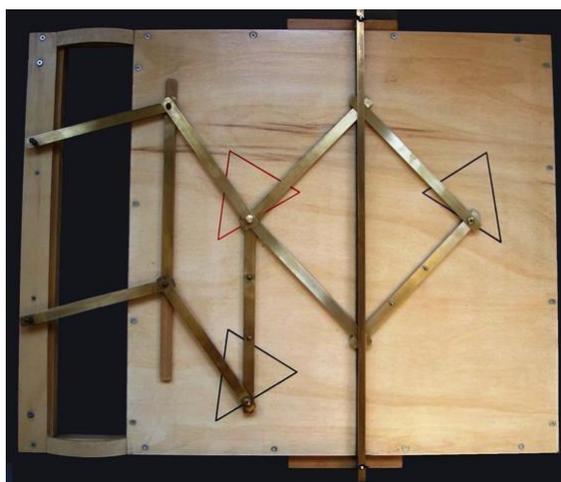
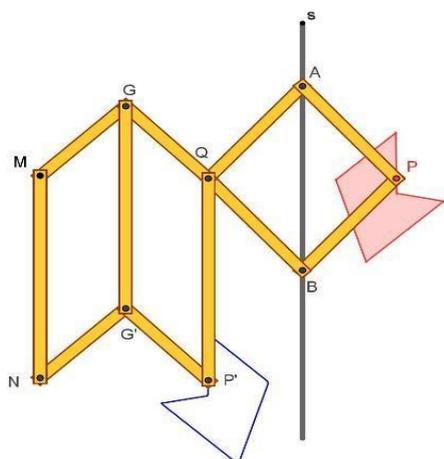


# LA GLISSOSIMMETRIA: Esplora e congettura - Scopri, classifica e generalizza

## Alla scoperta della glissosimmetria

### Scheda studente (a) e (b)

1. Costruisci una macchina matematica tagliando delle listarelle con cartoncini rigidi e fissandoli con fermacampioni, seguendo le istruzioni dell'insegnante. Puoi aiutarti usando i link <https://youtu.be/WHxI7zA2wE>, [www.macchinematematiche.org/trasformazioni-m-s/isometrie/glissosimmetria.html](http://www.macchinematematiche.org/trasformazioni-m-s/isometrie/glissosimmetria.html)



2. Esplora la macchina in modo dinamico, osserva che cosa succede, fai le tue congetture e rispondi alle seguenti domande:
  - Che legame ha il punto P con il punto P'?
  - Che legame ha il punto P con il punto Q?
  - Che legame ha il punto Q con il punto P'?
  - Le figure che si ottengono in cosa differiscono?
3. Puoi aiutarti inserendo una mina di matita nei punti che si muovono, in modo che lasci traccia del movimento effettuato.
4. Se non riesci a costruire la macchina, puoi osservarne il funzionamento collegandoti a questa pagina web: [www.macchinematematiche.org/trasformazioni-m-s/isometrie/glissosimmetria.html](http://www.macchinematematiche.org/trasformazioni-m-s/isometrie/glissosimmetria.html).
5. Osserva bene la macchina che hai costruito. Analizza le parti fisse e quelle in movimento. Spiega come la macchina realizza le corrispondenze tra i punti P e Q, e tra i punti Q e P', che hai individuato in 2.